

\*\*\*Но всё ли это? Мы выявили **все факторы влияющие на архитектуру?**

А вот и нет!

Архитектура - это не только теория про функциональные и нефункциональные требования, это также работа С РЕАЛЬНОСТЬЮ. Это сложный и многогранный процесс, который зависит от множества факторов. Вот некоторые из них:

- Технологические тенденции: Текущие технологические тенденции могут оказывать значительное влияние на архитектуру системы. Например, переход к облачным вычислениям, использование микросервисов, применение искусственного интеллекта и машинного обучения - все это может определить выбор архитектурных решений.
- Способности, навыки и знания архитектора: Архитектор системы играет ключевую роль в формировании архитектуры. Его знания, опыт, навыки и понимание технологий и методологий могут существенно повлиять на архитектурные решения.
- Организация команды: Структура и организация команды разработки также могут влиять на архитектуру. Например, если команда разделена на множество независимых подкоманд, это может способствовать выбору микросервисной архитектуры. (Закон Конвея - люди проектируют системы из компонентов, которые копируют структуру коммуникаций в этой организации (например из скольких отделов состоит разработка). И наоборот - если вы будете делать микросервисную архитектуру, у вас как минимум появится несколько отделов\команд разработки а не один)
- Способности, навыки и знания команды: Навыки и знания команды разработки также могут влиять на архитектуру. Если команда имеет опыт работы с определенными технологиями или подходами, это может повлиять на выбор архитектурных решений.

И только после учёта всех этих “входных” данных, вы принимаете взвешанное решение о том, как решаете компромиссы, и как будете проектировать свою будущую систему (что именно будете учитывать).